



## Prima di tutto... cos'è il Dodgeball?

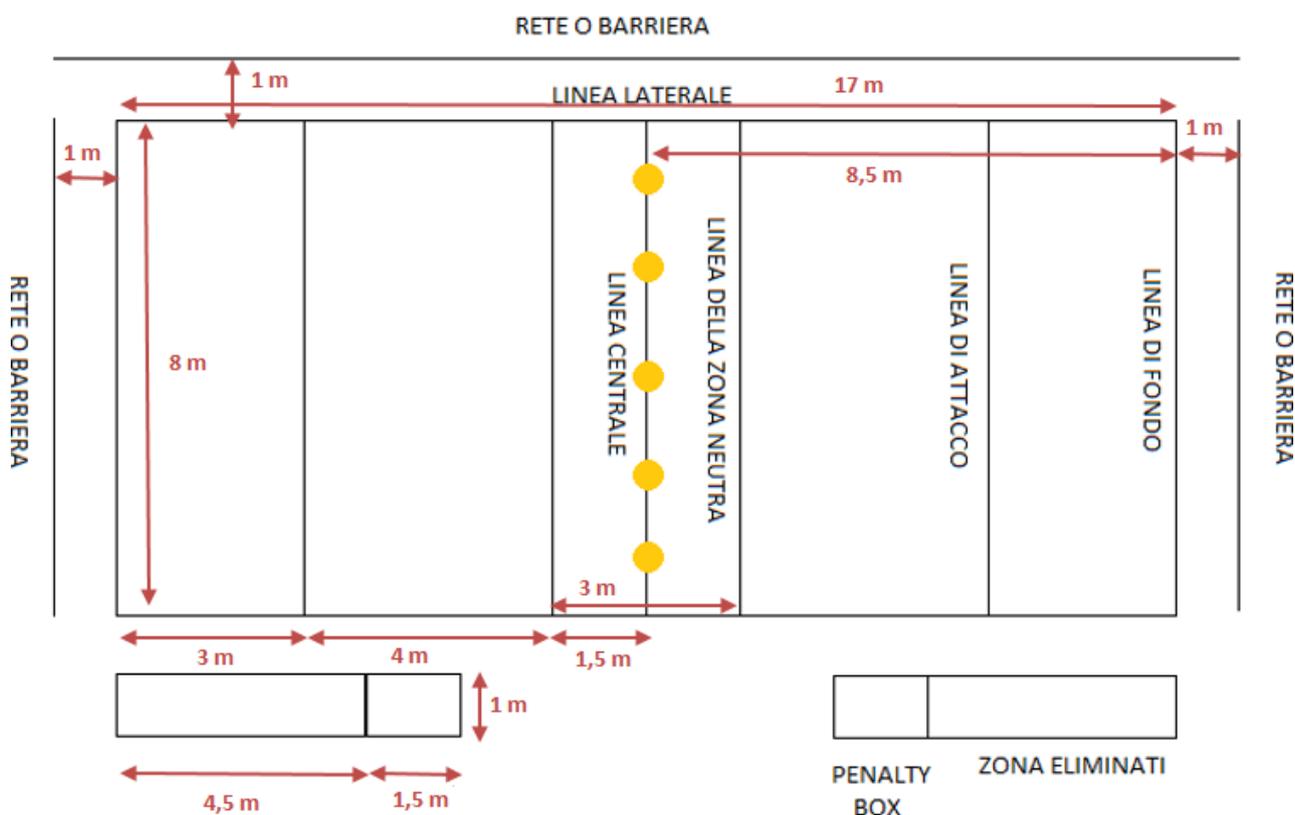
Il dodgeball è uno sport di squadra nato come evoluzione agonistica della più comune "palla prigioniera" o "palla avvelenata". Ha come obiettivo quello di eliminare tutti i giocatori della squadra avversaria tramite il lancio dei palloni o effettuando una presa al volo su un tiro avversario.

## Regolamento tecnico

### *Il campo*

Il campo misura 17x8 metri. Al centro del campo c'è una zona larga come tutto il campo con una lunghezza di 3m chiamata "zona neutra", in questa zona possono entrare tutti i giocatori di entrambe le squadre.

Gli eliminati una volta usciti dal campo devono disporsi a bordo campo in una zona apposita in ordine di uscita. Le linee perimetrali non fanno parte dell'area di gioco quindi un giocatore che calpesta una linea perimetrale è considerato eliminato. All'inizio del gioco i 5 palloni saranno posizionati sulla linea di centro campo equidistanti tra di loro.



## ***I giocatori***

Le 2 squadre devono essere composte da almeno 6 giocatori, vengono consigliati almeno altri 2 giocatori fino ad un massimo di 8 per gestire sostituzioni e Retrievers.

I Retrievers corrispondono agli unici 2 giocatori che possono toccare i palloni al di fuori delle linee perimetrali riconsegnandoli ai propri compagni di squadra senza entrare nel campo. Questi devono avere una casacca apposita o una maglia di colore diverso per essere differenziati dai giocatori in campo.

## ***Inizio del match***

Una volta verificate le misure del campo e controllata la formazione delle 2 squadre può avere inizio il match. I giocatori si posizioneranno tutti dietro la linea di fondo campo.

L'arbitro fischierà l'inizio della partita. I 2 palloni posti alla propria sinistra appartengono alla propria squadra, in questo caso 1 o 2 giocatori correranno a prenderli potendo mettere oltre la linea di centro campo solo un piede. La palla centrale, invece, è contesa; un giocatore correrà a prenderla stando attento a non toccare con nessuna parte del corpo la linea di centro campo ed a non ostacolare l'avversario. Qualsiasi pallone recuperato dalla propria squadra non può essere usato per colpire avversari se prima non ha passato la linea di attivazione (linea di attacco) posta a 3 metri dal fondo. Un pallone lanciato prima di aver oltrepassato questa linea viene dichiarato non attivo e nessuno verrà eliminato.

## ***Falsa partenza***

Nel caso in cui un giocatore parta prima del fischio non succederà nulla se questo arresta subito la sua corsa. Se, invece, prosegue la corsa verso i palloni verrà fischiata "falsa partenza". Sarà quindi assegnato alla squadra avversaria il pallone centrale e si farà un'ulteriore partenza. Nel caso di un'altra "falsa partenza" verranno assegnati i palloni alla squadra avversaria a partire dal pallone più esterno.

## ***Gioco***

Il gioco può avere inizio. L'azione di gioco verrà richiesta alla squadra con la maggioranza dei palloni. Questi hanno l'obbligo di non temporeggiare con i palloni ma effettuare un'azione di gioco nel giro di 7/8 secondi. L'arbitro farà presente di questo obbligo dicendo "gioco", una volta pronunciato si terrà conto del tempo trascorso. Se i giocatori con la palla in mano non prendono iniziative vengono eliminati.

Un giocatore viene eliminato quando:

- Calpesta una qualsiasi linea perimetrale o esce dal campo,
- Viene colpito da un pallone e la palla cade a terra,
- Un avversario prende al volo una palla da lui tirata,
- Insulta avversari o arbitri,
- Calpesta la linea d'attacco (linea di fine zona neutra) al momento del tiro.

Qualsiasi giocatore eliminato, nel momento in cui sta abbandonando il campo, è tenuto ad alzare la mano in modo da far presente agli avversari che è già stato colpito e non fa più parte del gioco. Questa uscita deve essere fatta nel minor tempo possibile lasciando il pallone dove ci si trova (se in proprio possesso) senza passarlo ad un compagno.

Un giocatore, invece, che rientra in campo grazie ad una presa al volo di un compagno deve rientrare da fondo campo.

## ***Altre eliminazioni***

Un giocatore viene eliminato anche quando:

- Calcia un pallone,
- Passa la palla ad un avversario (il lancio del pallone deve sempre avere come intenzione quella di colpire un avversario).

## ***Condotta di gioco***

Tutti i giocatori in campo e fuori sono tenuti a tenere una condotta corretta e rispettosa. Qualsiasi insulto a giocatori, allenatori o arbitri verrà punito con il cartellino giallo. Questo comporta l'uscita temporanea del giocatore per 5 minuti lasciando la squadra con un giocatore in meno.

Nel caso, invece, un giocatore dentro o fuori del campo pronuncia una parola volgare quale parolacce o bestemmie verrà punito con un cartellino rosso venendo allontanato permanentemente dal sito di gioco non potendovi più partecipare.

Si raccomando una condotta di gioco corretta e risultare onesti. Nel caso in cui ci accorgiamo di essere colpiti si è pregati di uscire in autonomia senza aspettare per forza il fischio dell'arbitro.

## ***Conclusione del gioco***

Il set termina allo scadere dei 3 minuti reso noto dal doppio fischio dell'arbitro o per eliminazione totale della squadra avversaria.

La partita comprende n° set.

Vengono assegnati 2 punti per un set vinto, 0 per un set perso e 1 per un set pareggiato.